



**16 декабря 2021 года**

Минск, Виктория Олимп Отель (пр-т Победителей, 103), зал «Барселона», 1этаж

«ИГРА ТВ-БЕЛ»

представляет:

**13-й корпоративный турнир  
«Что? Где? Когда?» в Беларуси.  
Рождественский турнир.**

**ВЕДУЩИЙ МЕРОПРИЯТИЯ - АЛЕСЬ МУХИН**

Ведущий белорусской версии «Что? Где? Когда?», Игрок Элитарного клуба «Что? Где? Когда?», обладатель «Хрустальной Совы» и звания «Лучший капитан клуба»

**СУДЕЙСТВО** осуществляет Игровое Жюри

**ВОПРОСЫ** тщательно подбираются профессиональными редакторами телеверсии Игры

**ПРИЗЫ И НАГРАДЫ**

Лучшая команда будет награждена

- **Фотосессией** с Алесем Мухиным
- **Специальным призом** – Хрустальной Совой
- **Главный приз** – победившая команда в полном составе приглашается на запись серии игр в качестве зрителей

**АТРИБУТЫ ЭЛИТАРНОГО ТЕЛЕКЛУБА:**

- оригинальные вопросы телезрителей, специально подготовленные для игр;
- оригинальное звуковое сопровождение;
- черный ящик, распорядитель турнира;
- столы для Брэйн-ринга (зеленый и красный) и Брэйн-система.

**ПРОГРАММА ТУРНИРА**

Турнир состоит из двух основных частей и награждения. Регистрация: **16:30**. Начало турнира: **17:00**.

<b>16:30-17:00</b>	<b>Регистрация команд (капитаны)</b>
<b>17:00-17:40</b>	<b>Первый раунд</b>
<b>17:40-18:10</b>	<b>Кофе-пауза</b>
<b>18:10-18:50</b>	<b>Второй раунд</b>
<b>18:50-20:30</b>	<b>Финал: Брэйн-ринг. Награждение победителей.</b>

**О ТУРНИРЕ**

Первый этап турнира (2 раунда) проводится в соответствии с Кодексом спортивной игры «Что? Где? Когда?» Международной Ассоциации Клубов. В финал (второй этап) в формате «Брэйн-ринг» выходят 8 команд, занявшие первые позиции по количеству очков и рейтингу вопросов в турнирной таблице.

**СТОИМОСТЬ УЧАСТИЯ** одной команды – **1000 бел.руб.**

**Скидки** предоставляются: а) при участии 2-х и более команд от одного предприятия (на участие второй и последующих команд) – 50%; в) действующему победителю турнира - 50%, г) победителям предыдущих турниров, кроме последнего – 5%.

**Для регистрации команды**, пожалуйста, напишите нам на [tournamentby@gmail.com](mailto:tournamentby@gmail.com). Контакты для вопросов: Екатерина +375 25 706 40 75, +37525 5115538 (Viber).

Организаторы также принимают заявки на **партнерскую поддержку турнира**. Мы предоставляем инструменты эффективного позиционирования Партнера в рамках подготовки и проведения мероприятия.

**ПРАВИЛА И ХОД ИГРЫ:****СОСТАВ УЧАСТНИКОВ:**

В первом этапе играют от **6** до **25** команд (по 6 человек в каждой команде). Замена участников после прохождения процедуры регистрации команды в день мероприятия *запрещена*.

**Название команды** может соответствовать названию организации. В месте проведения возможно размещение ролл-апа/Л-баннера компании.

**Форма одежды** участников турнира – свободная. Корпоративная атрибутика приветствуется.

**Гости:** На турнире допускается присутствие **болельщиков** команд (до 3-х человек от организации по предварительной регистрации) и **зрителей** (по персональным приглашениям). В случае фиксирования случаев подсказок или создания помех другим командам болельщики и зрители из зала удаляются.

**1-я часть:**

Турнир по спортивной версии игры «Что? Где? Когда?» состоит из **24** вопросов: **2 раунда** по 12 вопросов каждый.

**а** После прочтения вопроса ведущий игры дает команду «Время». С этой команды начинается минута обсуждения.

Во время минуты обсуждения игрокам *запрещается*:

- пользоваться справочниками и изданиями любого вида (печатного, рукописного, изобразительного и т.п.), а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям;
- пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, находящихся за игровым столом.

**б** Через 50 секунд после начала минуты обсуждения ведущий дает команду «осталось 10 секунд».

**γ** Через 60 секунд после начала минуты обсуждения ведущий дает команду «обсуждение закончено». На этом минута обсуждения заканчивается, и ведущий в течение 10 секунд ведет обратный отсчет (от десяти до нуля) координируя сбор ответов.

**δ** До окончания ведущим обратного отсчета капитан команды должен поднять вверх руку с карточкой для ответа. По команде ведущего «прошу собрать ответы» секундант собирает карточки у команд и передает их в игровое жюри.

**ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ**

За правильный ответ команда получает одно игровое очко. Более высокое место занимает команда, набравшая наибольшую сумму игровых очков. В случае равенства игровых очков вторым показателем является суммарный рейтинг команды, который для каждого вопроса подсчитывается следующим образом: количество неправильных ответов +1.

**2-часть: Финал. «Брэйн-ринг»**

Проводится для 8-ми лучших команд по итогам первого этапа: 8 команд с лучшим рейтингом по результатам игры «Что? Где? Когда?». Игровые пары формируются в соответствии с занятыми командами местами: Бой А: 1 место - 8 место, Бой Б: 4 место - 5 место, Бой В: 2 место - 7 место, Бой Г: 3 место - 6 место. В полуфинале победитель Боя А играет против победителя Боя Б, а победитель Боя В - против победителя Боя Г. Команды, победившие в полуфиналах, разыграют 1 и 2 место турнира, команды, проигравшие в полуфиналах, разыграют 3 и 4 место.

В финале используется «брэйн-система» аудио-принципа действия (звуковой сигнал, ясно слышимый командами и ведущим). В каждом отдельном бою одновременно участвуют две команды. Бой состоит из отдельных вопросов, в каждом из которых разыгрывается одно игровое очко. Задача команды – дать правильный ответ на вопрос ведущего раньше, чем команда соперников, либо после их неверного ответа. При выполнении этих условий команда получает одно игровое очко.

Моментом начала боя считаются слова ведущего: «Внимание, первый вопрос». Моментом начала розыгрыша вопроса считаются слова ведущего: «Внимание, n-ый вопрос!». Моментом начала отсчета времени обсуждения вопроса считается звуковой сигнал «брэйн-системы».

После начала отсчета времени обсуждения вопроса любая из команд имеет право нажатием кнопки остановить отсчет и дать ответ. Команда, нажавшая кнопку после начала розыгрыша вопроса и до начала отсчета времени на обсуждение вопроса, лишается права ответа (фальстарт).

Ответ от имени команды дает один ее игрок, названный капитаном.

В случае фальстарта или неправильного ответа команды, нажавшей кнопку первой, второй команде дается право на ответ в течение 10 секунд, после чего отсчет времени обсуждения вопроса прекращается, и ответы не принимаются. Ведущий за 10 секунд до истечения времени обсуждения вопроса объявляет об этом играющим командам. Если обе команды не нажимают на кнопку, время обсуждения вопроса ограничено тридцатью секундами.

**NB:** Если в каком-либо из боёв обе **играющие команды** не дают правильного ответа на три вопроса подряд, они автоматически **дисквалифицируются**. Места за игровыми столами занимают **следующие две команды в текущем рейтинге турнира**.

**НАГРАЖДЕНИЕ:** Победители награждаются Хрустальной Совой (1е место) и дипломами за 1, 2, 3 и 4е место. Памятными дипломами награждаются также все участники турнира.